

Государственное бюджетное образовательное
учреждение Самарской области средняя общеобразовательная
школа №10 г.о.Чапаевск СП «Детский сад «Березка»

Памятка для родителей

"Игры с конструктором"

учитель - дефектолог Павлюкевич Н.А.



2017 г.



Рекомендации родителям по использованию деталей конструктора в домашних условиях для развития ребенка:

1. *Принимайте активное участие в конструировании своего ребенка: участвуйте сами, советуйте, соревнуйтесь (как лучше совместить детали), хвалите ребенка за инициативу, выдумку и фантазию, творческий подход.*
2. *Попросите ребенка отсчитать нужное количество деталей, назвать цвета геометрические фигуры, измерить и сравнить величину деталей.*
3. *Попросите ребенка рассказать о своей конструкции: какие геометрические фигуры и какой величины он использовал и для чего (их назначение).*
4. *Задайте ребенку вопросы на развитие пространственного мышления и ориентировку в пространстве. (Где ты расположишь свою конструкцию? Где нужно поместить эту деталь? и т.д.).*
5. *Попросите ребенка проанализировать свою работу: что получилось особенно хорошо, что не получилось и почему? Как можно усовершенствовать конструкцию, сделать ее лучше?*

Игры с конструктором

1. Игра «Запомни и выложи ряд»

Цель: развитие мышления, внимания, памяти. Выставляется ряд деталей с соблюдением какой-либо закономерности. Ребёнку объясняют, что для лучшего запоминания, надо понять закономерность, с которой поставлены детали в образце. Ребёнок в течение нескольких секунд рассматривает образец и выставляет его по памяти.

2. Игра Логические последовательности

Из кубиков можно выкладывать логические последовательности. Ребенок по заданию взрослого должен продолжить последовательность, либо найти ошибку в выложенной последовательности.

3. Игра «Легоматематика».

Цель: развитие мышления, внимания, памяти.

Ребёнку раздаются числовые карточки и детали конструктора кирпичики.

Перед ребенком числовой ряд от 1 до 10. С помощью кирпичиков необходимо выстроить числовой ряд. Попросите ребёнка назвать соседей числа.

4. Игра «Веселые цифры»

Цель: развитие и закрепление счёта, сенсорных эталонов.

Цифры конструируются из лего конструктора. Ребёнок выкладывает нужные цифры, выстраивает их по порядку, называет и показывает нужную цифру, называет её цвет. Взрослые просят ребёнка взять такое количество игрушек, какое обозначает цифра и т.д.

5. Игра «Симметрия»

Цель: развитие пространственной ориентации, зрительного внимания, мышления и сенсорных эталонов.

Предложите ребёнку симметрично сложить второе крыло бабочки, часть цветка или домика и т.д., предварительно разделив пространство на котором делается работа разделительной осью, в качестве оси можно использовать счётные палочки, пластины ЛЕГО или канцелярские резинки.